1. **WCF를 이용한 채팅**
2. **<서버>**



1. **기능**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 | 리턴값 | 인자 | 함수명 |
| IChat  - 클라이언트에서 서버로 메시지전송 | string | String name | Join |
| 기능:  1. 이름과 이벤트를 추가  2. 사용자에게 보내줄 채널을 설정  3. UserEnter라는 이벤트 전달  4. 델리게이터추가  5. 사용자리스트를 보내준다.  예외) 이미 사용자가 사용하고 있는 이름일 경우 null 리턴 | | |
| Void | String msg | Say |
| 기능:   1. ChatEventArgs객체 생성 2. 생성한객체에 각각 message타입(receive)과 이름, 인자로 받은 msg를 대입 3. 브로드캐스트메시지함수 호출 => 이벤트가 null이 아닐 때 현재이벤트 전달. | | |
| Void | String to, String msg | Whisper |
| 기능:   1. ChatEventArgs객체 생성 2. 생성한객체에 각각 message타입(recivewhisper)과 이름, 인자로 받은 msg를 대입 3. 검색 예외가 아닐 때 및 이벤트처리핸들러 객체에 전달받은 인자 대입, 4. beginInvoke 함수 실행함( asynccallback) | | |
| Void | void | Leave |
| 기능:   1. 이름이 같을 경우 리턴 2. 채팅상대 삭제 3. 델리게이트 감소후 대입 4. 새로운 이벤트 발생 -> 객체생성후 각각 message타입(UserLeave)과 이름 5. broadcastMessage호출 | | |
| IChatCallback  -서버에서 클라이언트로 메시지 콜백 | Void | String senderName , String message | Receive |
| Void | String senderName , String message | ReceiveWhisper |
| Void | String name | UserEnter |
| Void | String name | UserLeave |